

ASSOCIAÇÃO DE GINÁSTICA DO NORTE

GINÁSTICA RÍTMICA

Regulamento Técnico

GRUPOS

2021 - 2022



Regulamento Competição de Grupos AGN – 29.09.2021

- Competição destinada a ginastas filiadas na FGP nos escalões de Benjamins, Infantis, Iniciadas, Juvenis, Juniores, Seniores e Masters e que na mesma época não competem nas competições de conjuntos.
- Os grupos podem ser constituídos no mínimo por 3 ginastas e no máximo por 9 ginastas.
- Os grupos podem ser constituídos por ginastas de escalões diferentes, mas competem sempre no escalão superior, referente ao da ginasta de mais idade.
- A classificação final dos Grupos faz-se por escalão.
- Os grupos executam apenas uma passagem do seu exercício.
- A música deve ter entre 2min e 2min30seg.
- A Execução é pontuada de forma idêntica ao Código Internacional FIG para conjuntos.
- A Dificuldade é pontuada de acordo com o Código de Grupos AGN.

Código de Grupos AGN

Dificuldade:

Cada uma das componentes deve ser realizada por todas as ginastas constituintes do grupo, de acordo com os critérios do Código FIG.

- Dificuldades corporais – Qualquer uma do Código FIG com o valor máximo de 0.30
- Passos de Dança – 0.30
- Onda – 0.20
- Acrobático – 0.20
- C – 0.10
- CR – 0.20
- CRR – 0.30
- T sem lançamento ou com pequeno lançamento – 0.10
- T com médio ou grande lançamento – 0.30
- F – 0.10

Penalização de 0.30 por cada uma das componentes de dificuldade exigidas em falta.






Execução:

Código FIG Conjuntos

Composição de Júri:

- 2 juízes de D1 e D2 (dificuldades corporais, passos rítmicos, ondas, acrobáticos e formações)
- 2 juízes de D3 e D4 (trocas e colaborações)
- 2 juízes de Execução Artística
- 4 juízes de Execução Técnica

Quadro Resumo das Exigências de Dificuldade:

ML	2 \wedge (0.30 máx) 2 T (0.30 máx) 2 \circ (0.30 máx)	2 S (0.3 cada)	1 Onda (0.20) 1 Acrobático (0.20)	Colaborações 4 min (0.10 ou 0.20)	-----	6 F (0.1 cada)
CORDA 	2 \wedge (0.30 máx) 2 T (0.30 máx) 2 \circ (0.30 máx)	2 S (0.3 cada)	1 Onda (0.20) 1 Acrobático (0.20)	Colaborações 4 min (0.10 a 0.30)	4 Trocas (1 min por lançamento) (0.10 ou 0.30)	6 F (0.1 cada)
ARCO 	2 \wedge (0.30 máx) 2 T (0.30 máx) 2 \circ (0.30 máx)	2 S (0.3 cada)	1 Onda (0.20) 1 Acrobático (0.20)	Colaborações 4 min (0.10 a 0.30)	4 Trocas (1 min por lançamento) (0.10 ou 0.30)	6 F (0.1 cada)
BOLA 	2 \wedge (0.30 máx) 2 T (0.30 máx) 2 \circ (0.30 máx)	2 S (0.3 cada)	1 Onda (0.20) 1 Acrobático (0.20)	Colaborações 4 min (0.10 a 0.30)	4 Trocas (1 min por lançamento) (0.10 ou 0.30)	6 F (0.1 cada)
MAÇAS 	2 \wedge (0.30 máx) 2 T (0.30 máx) 2 \circ (0.30 máx)	2 S (0.3 cada)	1 Onda (0.20) 1 Acrobático (0.20)	Colaborações 4 min (0.10 a 0.30)	4 Trocas (1 min por lançamento) (0.1 ou 0.3)	6 F (0.1 cada)
FITA 	2 \wedge (0.30 máx) 2 T (0.30 máx) 2 \circ (0.30 máx)	2 S (0.3 cada)	1 Onda (0.20) 1 Acrobático (0.20)	Colaborações 4 min (0.10 a 0.30)	4 Trocas (1 min por lançamento) (0.1 ou 0.3)	6 F (0.1 cada)